



Jugador: _____ Personaje: _____

Campana: _____ Personalidad: _____/_____

Trasfondos: _____

Armadura: _____

Inventory grid for armor pieces. Each slot contains a template with fields for *RD*, *Int*, *Int*, and *Peso*, along with a hand icon and diamond icons representing stats.

Inventory grid for weapons and artifacts. Templates include fields for *Nombre*, *Calibre*, *Daño*, *Peso*, *Alcance*, *Propiedades*, *GdC*, *NdP*, *RD*, *Peso*, *Material*, *Artefacto*, *Nombre*, *Cualidades*, and *Adversidad*.

Carga Máxima _____ + _____ + _____ = _____
 Base (Fort*5) Varios
 Carga Total: _____ + _____ + _____ + _____ = _____
 Armadura Armas Escudo Equipo

Disponible: _____
Int. Peso

Objetos/Riquezas

Int.

Peso

Objetos/Riquezas

Int.

Peso



Nombre de habilidad	PdP	NdP	Gracias	Desgracias
Generales				
Abrir Cerraduras	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Conducción	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Cuerdas y Nudos	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Esconderse	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Fortitud	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Investigación	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Navegar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Percibir	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Pericia	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Pilotar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Preservación	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Sigilo	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Vitalidad	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Voluntad	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽

Nombre de habilidad	PdP	NdP	Gracias	Desgracias
Sociales				
Comercio	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Diplomacia	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Intimidar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Persuasión	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Presencia	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Reunir Info.	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Seducir	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Subterfugio	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽

Nombre de habilidad	PdP	NdP	Gracias	Desgracias
Conocimientos				
Anatomía	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Derecho	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Electrónica	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Etiqueta	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Finanzas	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Física	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Geografía	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Hackear	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Historia	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Lingüística	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Medicina	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Ocultismo	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Política	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Química	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Religión	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Tecnología	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽

Nombre de habilidad	PdP	NdP	Gracias	Desgracias
Atléticas				
Acrobacias	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Correr	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Escalar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Nadar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Saltar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽

Nombre de habilidad	PdP	NdP	Gracias	Desgracias
Artísticas				
Actuar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Artesanía	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Bailar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Cocinar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Música	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
_____	0-0-0-0-0	___	___△	___▽

Nombre de habilidad	PdP	NdP	Gracias	Desgracias
Combate				
Alerta	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Auxiliar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Combate a Dist.	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Combate C. a C.	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Demoliciones	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Esquivar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Interceptar	0-0-0-0-0	___	___△	___▽
Pelea	0-0-0-0-0	___	___△	___▽

